

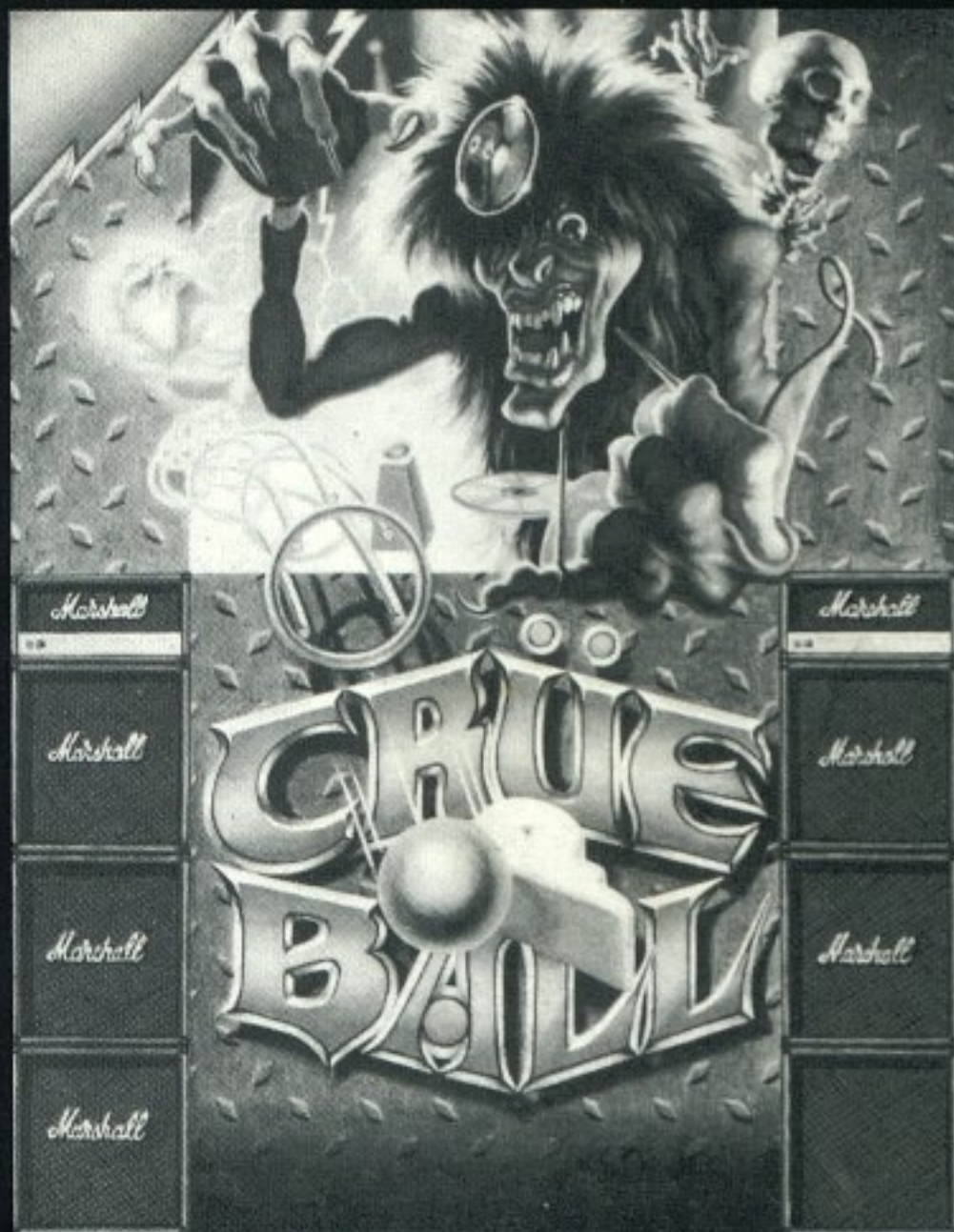
ELECTRONIC ARTS®

Presents

# CRÜE BALL

Heavy Metal Pinball

ENGLISH • DEUTSCH • SVENSK



## TABLE OF CONTENTS

Getting Started	5
Starting Screen	6
Game Screens	7
Upper Screen	8
Middle Screen	8
Lower Screen	8
Controls	9
Launch The Ball	9
Twist Those Flippers	10
Tilt	10
Kickstart	11
Press Start to Pause	12
Bonus Rounds	12
Inside The Bonus Round	13
Volume Levels	14
Volume 1	14
Volume 2	15
Volume 3	16
Volume 4	17
Volume 5	18
Volume 6	19
Volume 7	20
Volume 8	22
Volume 9	23
Extra Balls	28
Credits	29

## INHALTSVERZEICHNIS

Spielbeginn	5
Titel-Bildschirm	6
Spielbildschirme	7
Oberer Bildschirm	8
Mittlerer Bildschirm	8
Unterer Bildschirm	8
Steuerungen	9
Abschuss Des Balles	9
Bewegen Sie die Flipper	10
Tilt	10
Kickstart	11
Start drücken für Pause	12
Bonusrunden	12
In der Bonusrunde	13
Lautstärkeebenen	14
Lautstärke 1	14
Lautstärke 2	15
Lautstärke 3	16
Lautstärke 4	17
Lautstärke 5	18
Lautstärke 6	19
Lautstärke 7	20
Lautstärke 8	22
Lautstärke 9	23
Extrabälle	28
Mitwirkende	29

## INNEHÅLL

Innan Du Börjar Spela	5
Startskärmen	6
Spelskärmen	7
Övre skärmen	8
Mellanskärmen	8
Undreskärmen	8
Kontroller	9
Skjut Upp Kulan	9
Håll Flippers I Rörelse	10
Vippa	10
Kickstart	11
Tryck PÅ Start För Paus	12
Bonusrunda	12
När Du Spelar Bonusrundan	13
Ljudvolymnivåer	14
Ljudvolym 1	14
Ljudvolym 2	15
Ljudvolym 3	16
Ljudvolym 4	17
Ljudvolym 5	18
Ljudvolym 6	19
Ljudvolym 7	20
Ljudvolym 8	22
Ljudvolym 9	23
Extra Kulor	28
Produktion	29

## GETTING STARTED

1. Turn OFF the power switch on your Sega™ Mega Drive™.

Never insert or remove a game cartridge when the power is on.

2. Make sure a Controller is plugged into the port labelled Control 1 on the Mega Drive Console.
3. Insert the game cartridge into the slot on the Mega Drive. To lock the cartridge in place, press firmly.
4. Turn ON the power switch.

The Electronic Arts® logo appears (if you don't see it, begin again at step 1).

5. Press **START** to play. The starting screen appears.

## SPIELBEGINN

1. Schalten Sie Ihr Sega™ Mega Drive™ aus (OFF).

Legen Sie nie eine Spielekassette ein oder entfernen Sie eine Kassette, wenn das Mega Drive eingeschaltet ist.

2. Stellen Sie sicher, daß der Controller in den Port mit der Bezeichnung Control 1 auf der Mega Drive Konsole eingesteckt ist.
3. Legen Sie die Spielekassette in das Mega Drive ein. Drücken Sie die Kassette fest nach unten bis sie einrastet.
4. Schalten Sie jetzt das Gerät ein.

Daraufhin erscheint das Electronic Arts® Logo. (Wenn dies nicht der Fall ist, beginnen Sie noch einmal mit Schritt 1).

5. Drücken Sie auf **START**, um mit dem Spiel zu beginnen! Daraufhin erscheint der Titel-Bildschirm.

## INNAN DU BÖRJAR SPELA

1. Slå av OFF strömbrytaren på din Sega™ Mega Drive™.

Sätt aldrig i eller ta ut spelkassetten när strömmen är på.

2. Se till att spelkontrollen är inkopplad till ingången Control 1 på din Mega Drive.
3. Sätt i spelkassetten i ingången på din Mega Drive. Tryck till så att kassetten kommer i ordentligt.
4. Sätt PÅ ON strömmen.

Logotypen för Electronic Arts® visas (ser du den inte börjar du om vid steg 1).

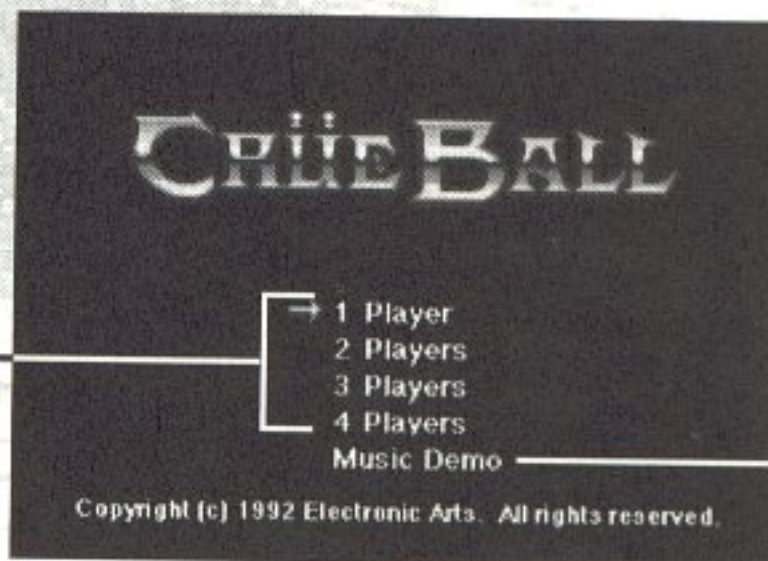
5. Tryck på **START** för att börja spela. Startskärmen visas.

## STARTING SCREEN

## TITEL-BILDSCHIRM

## STARTSKÄRMEN

Select 1-4 players  
1-4 Spieler wählen  
Välj 1-4 deltagare



Music Demo  
Musikdemo  
Musikprov

### THIS IS WHERE YOU TELL CRÜE BALL™ WHAT'S UP.

1. D-Pad UP or DOWN to select 1, 2, 3, or 4 players, or to select the MUSIC DEMO.
2. Press **START** to enter your selection.

NOTE: To access the MUSIC DEMO, press **START** before Alister Fiend™ appears!

### HIER TEILEN SIE CRÜE BALL™ MIT, WAS ABGEHT.

1. Gehen Sie mit dem Richtungsblock nach OBEN oder nach UNTEN, um 1, 2, 3, 4 Spieler oder die MUSIKDEMO auszuwählen.
2. Drücken Sie auf **START**, um Ihre Wahl einzugeben.

HINWEIS: Um sich die MUSIKDEMO anzusehen, drücken Sie auf **START**, bevor Alister Fiend™ erscheint!

### HÄR GER DU ORDER ÅT CRÜE BALL™.

1. Tryck UPPÅT/NEDÅT på D-kontrollen för att välja 1, 2, 3 eller 4 deltagare eller för att höra MUSIKSNUTTEN.
2. Tryck på **START** för att mata in ditt val.

OBS: Tryck på **START** för att komma till MUSIKSNUTTEN innan du ser Alister Fiend™!

## GAME SCREENS

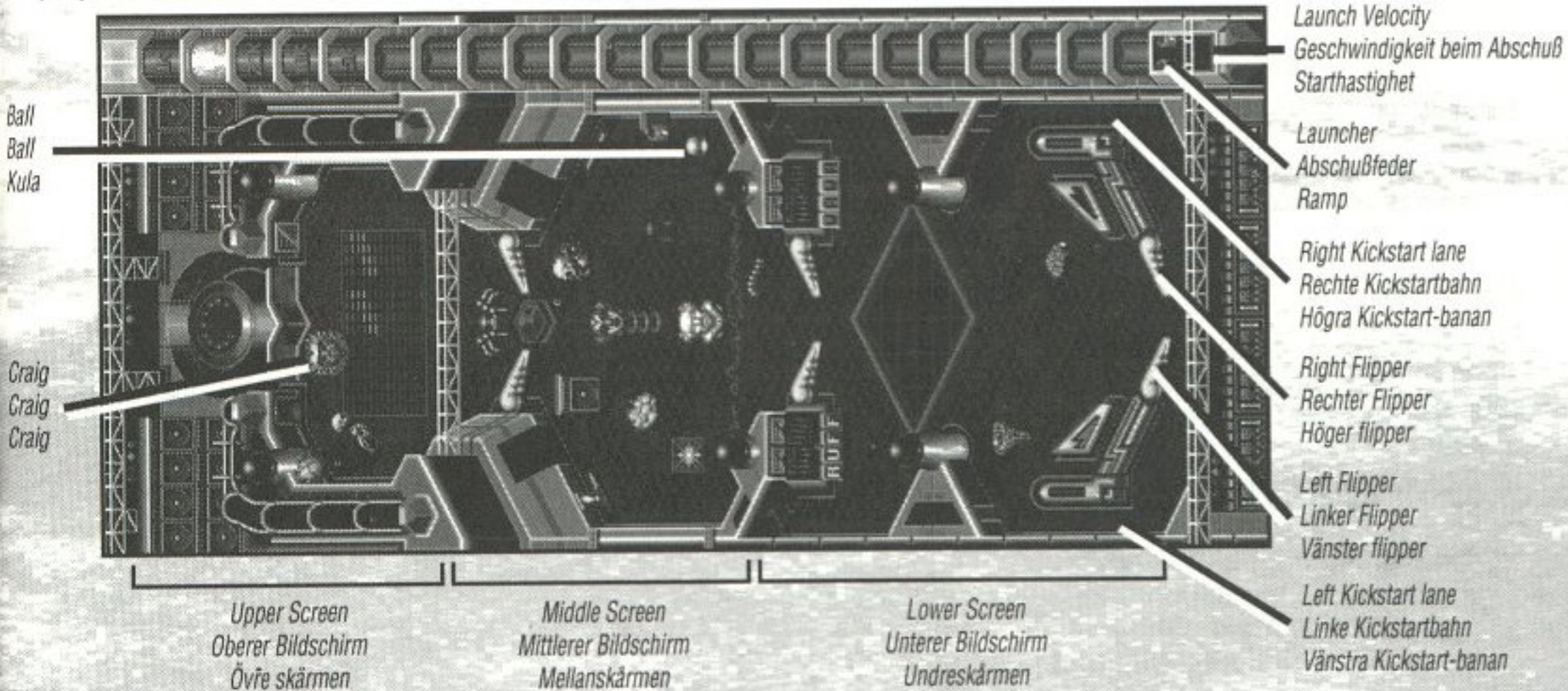
Every level is different, dude, but they're all laid out pretty much the same.

## SPIELBILDSCHIRME

Jede Ebene ist wieder anders, aber der Bildschirm sieht immer ähnlich aus.

## SPELSKÄRMEN

Varje nivå är unik, grabbar, men de ser rätt så lika ut.



### UPPER SCREEN

See that round thing on top? That's the Volume Knob. If you're bad enough to knock out Craig, shoot the ball around the knob to CRANK IT UP!

### MIDDLE SCREEN

In this screen you gotta knock out a wave of gnarly bad guys to get the Top Gate to drop.

### LOWER SCREEN

This is where you launch the ball, knock down the drop targets, and TRY to keep the ball from bitin' it. Use those Kickstarts, dude!

### ÖBERER BILDSCHIRM

Sehen Sie das runde Ding ganz oben? Das ist der Lautstärkeregler. Wenn Sie es schaffen, Craig zu besiegen, schießen Sie den Ball auf den Knopf, um die Lautstärke zu erhöhen und in die nächste Ebene zu kommen.

### MITTLERER BILDSCHIRM

Auf diesem Bildschirm müssen Sie eine ganze Reihe knorriger Bösewichte abschießen, damit das obere Tor geöffnet wird.

### UNTERER BILDSCHIRM

Von hier wird der Ball mit der Feder nach oben geschossen, wo dann die Drop-Ziele abgeschossen werden - versuchen Sie auf jeden Fall zu vermeiden, daß der Ball in das Loch in der Mitte geht. Und benutzen Sie die Kickstarts!

### ÖVRE SKÄRMEN

Kan du se den runda kontrollen allra högst upp? Det är ljudvolymkontrollen. Lyckas du knocka till Craig skjuts kulan mot kontrollen och musiken vrålar!

### MELLANSKÄRMEN

Här måste du golva en bunt buttra busar för att fälla Topphindret.

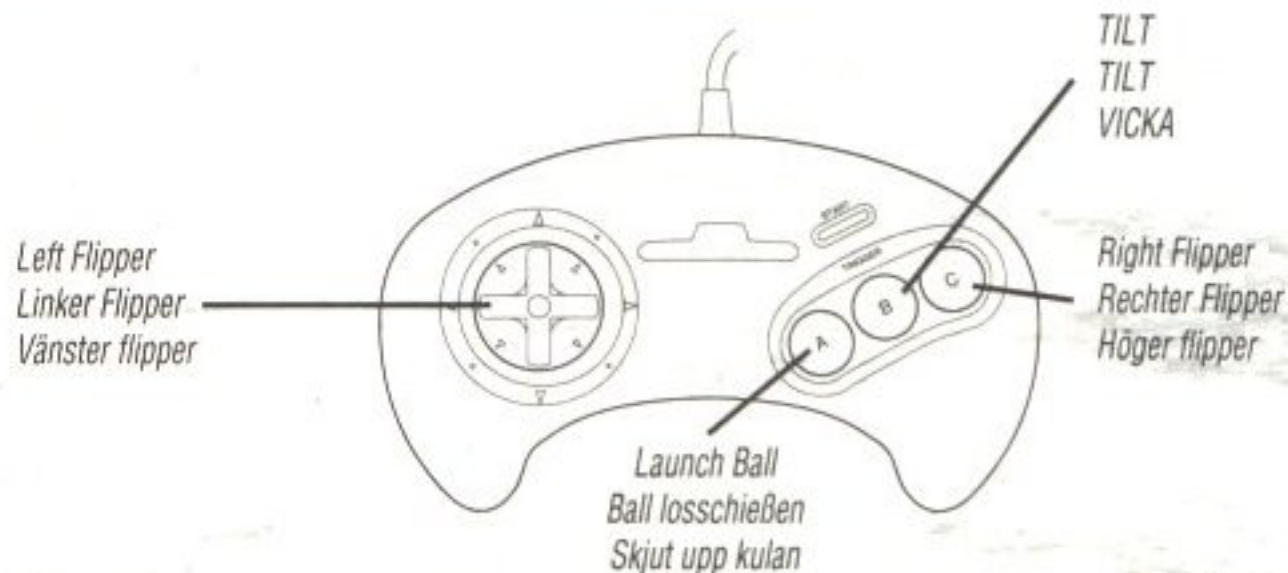
### UNDRESKÄRMEN

Här skjuts kulan upp och skjuttavlorna fälls. Du kan hindra kulan att falla igenom mitthålet genom att använda Kickstarterna!

## CONTROLS

## STEUERUNGEN

## KONTROLLER



## LAUNCH THE BALL

- Press and hold **A** to fire up the launcher.
- Watch the Launch Velocity Indicator, and try launching the ball at different velocities. If you do it just right, you score big points!

## ABSCHUSS DES BALLES

- Halten Sie **A** gedrückt, um den Ball loszuschießen.
- Beobachten Sie die Abschußgeschwindigkeitsanzeige, und versuchen Sie den Ball mit verschiedenen Geschwindigkeiten loszuschießen. Wenn Sie das richtig machen, können Sie viele Punkte bekommen!

## SKJUT UPP KULAN

- Tryck och håll ned **A** för att fyra av kulan i rampen.
- Följ med Hastighetsmätaren för starten och pröva fyra av kulan på olika hastigheter. Konsten är att kunna fyra av den rätt, då får man mest poäng!

## TWIST THOSE FLIPPERS

To keep the ball from crashin' and burnin', slam it around with yer flippers:

- LEFT flipper = D-Pad any direction
- RIGHT flipper = Press **C**.

## TILT

Sometimes it takes a little persuasion to send the ball flying in the right direction. To bump (tilt) the machine, press **B**. TILT all you want, Crüe Ball can take it! (You can't overtilt it.)

## BEWEGEN SIE DIE FLIPPER

Um zu vermeiden, daß Sie den Ball verlieren, müssen Sie in Ihre Flipper ein bißchen Bewegung bringen:

- LINKER Flipper = R-Block in irgendeine Richtung
- RECHTER Flipper = **C** drücken.

## TILT

Manchmal ist einige Überzeugungskraft notwendig, damit der Ball in die richtige Richtung geht. Um dem Automat einen kräftigen Tritt zu verpassen (Tilt), drücken Sie auf **B**. Sie können ihm so viel Tritte Sie wollen verpassen. Crüe Ball kann das vertragen und gibt dadurch nicht gleich seinen Geist auf!

## HÅLL FLIPPERS I RÖRELSE

Dräm till kulan med dina flippers så att den inte slits sönder av allt krockande:

- VÄNSTER flipper = Tryck på D-kontrollen i valfri riktning
- HÖGER flipper = Tryck på **C**.

## VIPPA

Det är inte alltid så enkelt att skjuta kulan i rätt riktning. Tryck på **B** för att vippa på maskinen. Crüe Ball står pall även för våldsamt vippning (och TV:n faller ju ändå inte omkull).



## KICKSTART

When the ball goes down those mean Kickstart lanes, you figure you're history, right? Wrong. They're called Kickstart because if you know what's up, they'll kick the ball back into play!

When the ball goes down:

- LEFT Kickstart: Press and hold the RIGHT flipper (C).
- RIGHT Kickstart: Press and hold LEFT flipper (D-Pad LEFT).

You'll know when Kickstart is activated by the green flashing rail bumper light on the lane. If the light isn't flashing on the lane you need, hit Kickstart again.

NOTE: You have to use the OPPOSITE flipper to KICKSTART the lane. If you use the flipper nearest the lane, you'll activate Kickstart for the wrong lane!

## KICKSTART

Wenn der Ball in eine der türkischen Kickstartbahnen gerät, denken Sie bestimmt 'das war's dann' ? Aber nein - diese Bahnen werden Kickstart genannt, weil dort der Ball wieder ins Spiel zurück geschleudert wird (zumindest wenn Sie wissen, wie Sie das anzustellen haben)!

Wenn der Ball in eine der Kickstartbahnen gerät:

- LINKE Kickstartbahn: Halten Sie den RECHTEN Flipper (C) gedrückt.
- RECHTE Kickstartbahn: Halten Sie den LINKEN Flipper (R-Block NACH LINKS) gedrückt.

Sie erkennen es an dem grün aufblinkenden Licht neben der Kickstartbahn. Wenn das Licht nicht neben der gewünschten Bahn blinkt, müssen Sie noch einen Kickstart durchführen.

HINWEIS: Sie führen den KICKSTART für die jeweiligen Bahnen mit dem ENTGEGENGESETZTEN Flipper aus. Wenn Sie den Flipper neben der Kickstartbahn benutzen, aktivieren Sie die falsche Bahn.

## KICKSTART

När kulan rullar nedför de där förbaskade Kickstartbanorna, tror du att spelet är förbi? Där trodde du allt fel, för de kallas ju verkligen Kickstart och skjuter upp kulan igen!

Om kulan faller ner:

- VÄNSTER Kickstart: Tryck och håll ned HÖGER flipper (C).
- HÖGER Kickstart: Tryck och håll ned VÄNSTER flipper (D-kontrollen till VÄNSTER).

Du kan se från de grönblinkande stötfångarlamporna, som finns vid banorna, om Kickstarten fungerar. Om ljuset inte lyser tönar du mot Kickstart igen.

OBS: Använd MOTSATT flipper för att KICKSTARTA. Om du använder flippern närmast banan aktiverar du fel bana!

## PRESS START TO PAUSE

Pausing's for wimps, but if ya gotta go, ya gotta go. Press **START** to pause the game, and press it again to get back into the action.

## START DRÜCKEN FÜR PAUSE

Eine Pause ist eigentlich nur etwas für Schwächlinge. Aber wenn es wirklich nicht mehr anders geht, drücken Sie auf **START**, um das Spiel zu unterbrechen und noch einmal **START**, um es wieder aufzunehmen.

## TRYCK PÅ START FÖR PAUS

Pauser är till för veklingar, men ibland måste man kjsa! Tryck på **START** för att göra en paus i spelet. När du har vilat färdigt trycker du på **START** igen för att fortsätta.

## BONUS ROUNDS

On any level, you can play the Bonus Round — a way-cool bonus level with a whole new layout. To get to the Bonus Round, just be baaaad enough to complete all the steps below:

1. Knock down the "R O C K R O L L" drop targets.
2. Drop all the diamond array targets and light all the lights.
3. Knock down all the "J U M P R A M P" targets.
4. Shoot the Jump Ramp and you're there!

## BONUSRUNDEN

Auf jeder Ebene haben Sie die Möglichkeit eine Bonusrunde zu gewinnen — eine total coole Bonusebene mit einem ganz neuen Layout. Um in die Bonusrunde zu kommen, müssen Sie nicht mehr tun als die folgenden Dinge:

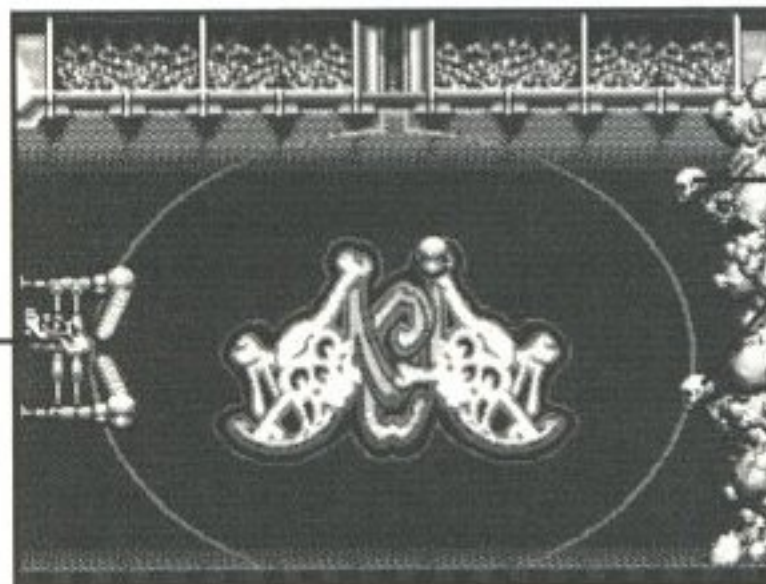
1. Die "R O C K R O L L"-Drop-Ziele abschießen.
2. Alle als Raute angeordneten Ziele abschießen und alle Lichter müssen an sein.
3. Alle "J U M P R A M P"-Ziele abschießen.
4. Die Absprungsrampe abschießen und schon haben Sie es geschafft!

## BONUSRUNDA

Du kan spela bonusrundan på varje nivå- en finfin bonusnivå med splitterny layout. Du kommer så här långt om du klarat av följande:

1. Skjut ned "R O C K R O L L"-tavlorna.
2. Skjut ned målen i diamantrutan och tänd alla ljus.
3. Skjut ned "J U M P R A M P"-tavlorna.
4. Ta sats från Hopprampen och voila

*Flipper Sled  
Bewegliche Flipper  
Rörlig flipper*



*Bad Guys  
Bösewichte  
Busar*

### INSIDE THE BONUS ROUND

- D-pad moves the Flipper Sled UP, DOWN, LEFT, and RIGHT.
- Press **B** to punt
- Press **C** for a full swing hit.

### IN DER BONUSRUNDE

- Der R-Block bewegt die beweglichen Flipper nach OBEN, UNTEN, RECHTS und LINKS.
- **B** drücken, um sanft zu schießen.
- **C** drücken für einen stärkeren Schuß.

### NÄR DU SPELAR BONUSRUNDAN

- Med D-kontrollen kan du flytta Flipperdonet UPPÅT, NEDÅT, till HÖGER eller VÄNSTER.
- Tryck på **B** för att studsa.
- Tryck på **C** för en smäll.

## VOLUME LEVELS

This section tells you how to get through each level. You don't have to read this stuff to play the game, but if you want the scoop, here it is.

### VOLUME 1

1. Destroy the 3 Dread Heads.
2. Knock down the "H E A D" drop targets, then the "B A N G E R" drop targets. The Top Gate drops.
3. Shoot ball into top screen. Craig appears.
4. Destroy the wall and shoot the ball around the knob to CRANK IT UP! The gates to the feeder rails open.
5. Shoot the ball into the rail with the arrow. If not, you reset the middle screen bonus multiplier to 2X. (Don't worry, you'll still move on to the next volume.)

## LAUTSTÄRKEEBENEN

In diesem Abschnitt erfahren Sie, was Sie genau in den verschiedenen Ebenen tun müssen. Sie müssen das nicht alles durchlesen, um das Spiel spielen zu können, aber wenn Sie wirklich alles wissen wollen, lesen Sie weiter.

### LAUTSTARKE 1

1. Zerstören Sie die 3 Schreckensköpfe.
2. Schießen Sie zuerst die "H E A D"-Drop-Ziele und dann die "B A N G E R"-Drop-Ziele ab. Daraufhin öffnet sich das obere Tor.
3. Schießen Sie den Ball in den oberen Bildschirm.. Daraufhin erscheint Craig.
4. Zerstören Sie die Mauer und schießen den Ball um den Lautstärkereglern, um die Lautstärke nach OBEN ZU TREIBEN! Daraufhin öffnen sich die Tore zu den Zubringerschienen.
5. Schießen Sie den Ball in die Schiene mit dem Pfeil. Wenn Ihnen das nicht gelingt, wird der Bonusmultiplikator des mittleren Bildschirms auf 2X gesetzt (keine Angst, Sie kommen trotzdem in die nächste Ebene/die nächste Lautstärke).

## LJUDVOLYMNIVÅER

Här finns info om hur du klarar av varje nivå. Du behöver förstås inte läsa igenom hela snacket, men för den som vill så följer en beskrivning nedan.

### LJUDVOLYM 1

1. Förinta de tre Drummelpettrarna.
2. Skjut ned "H E A D"-tavlorna och sedan "B A N G E R"-tavlorna och Topphindret sänks.
3. Fyra av kulan till den översta skärmen, där Craig finns.
4. Förstör muren och skjut kulan mot kontrollen så ATT MUSIKEN BÖRJAR VRÅLA IGEN. Hålen till inmatningsgångarna öppnas.
5. Sikta in kulan i den markerade gången. Om du misslyckas kan du ställa in bonusmultiplikatorn på 2X. (Lugn bara, du kan nog komma vidare till nästa nivå.)

## VOLUME 2

1. Knock down the "G A T E" drop targets.

Note: One each level, you can drop these targets at any point during the level, but they have to be dropped to lower the top gate.

2. Wipe out a wave of Marble Heads. The Top Gate drops.

Note: After the Top Gate drops, shoot the ball into the top screen as soon as you can. The gate stays down, but when the next wave of Marble Heads shows up, yer hatin' life.

3. Craig guards the wall. Tear it down!
4. Craig blows up. A Crabula appears and starts hatching maggots. If you don't kill the maggots quick, they'll form cocoons — bad news!

Note: It takes 3 hits plus twice the number of the level to destroy the wall. For example, it would take 15 hits to destroy the wall on level 6 (level 6 x 2 + 3 hits = 15 hits).

## LAUTSTARKE 2

1. Schießen Sie die "G A T E"-Drop-Ziele ab.

Hinweis: Sie können die Drop-Ziele auf jeder Ebene abschießen, wann immer Sie wollen; aber Sie müssen abgeschossen werden, damit sich das obere Tor öffnet.

2. Zerstören Sie die Marmorköpfe. Daraufhin öffnet sich das obere Tor.

Hinweis: Wenn sich das obere Tor geöffnet hat, versuchen Sie, den Ball so schnell wie möglich in den oberen Bildschirm zu schießen. Das Tor bleibt zwar geöffnet, aber wenn der nächste Ansturm der Marmorköpfe kommt, werden Sie wünschen, Sie hätten diesen Rat befolgt.

3. Craig bewacht die Mauer. Reißen Sie sie ab!
4. Craig explodiert. Daraufhin erscheint eine Spinnenkrabbe, die anfängt, Maden auszubrüten. Wenn Sie die Maden nicht ganz schnell abschießen, werden Sie zu Seidenspinnern — dann wird es Ernst!

Hinweis: Um die Mauer zu zerstören, benötigen Sie 3 Treffer plus zweimal die Zahl der Ebene, in der Sie sich befinden. Um die Mauer in Ebene 6 zu zerstören, benötigen Sie z.B. 15 Treffer (Ebene 6 x 2 + 3 Treffer = 15 Treffer).

## LJUDVOLYM 2

1. Skjut ned "G A T E"-tavlorna.

Obs: Du kan skjuta ned de här skjuttavlorna närhelst och på alla nivåer, så att Topphindret sänks.

2. Förstör Porträttbysten. Topphindret faller ned.

Obs När Topphindret sänks skjuts kulan strax till den övre skärmen. Hindret förblir liggande, men när nästa omgång med Porträttbyst droppar in skrapar du dig i huvudet.

3. Craig vaktar muren. Riv ned den!
4. Craig exploderar, men en spindelkrabba springer fram och börjar lägga larver, som snabbt utvecklas till puppor om du inte hinner fram före — dåliga nyheter!

Obs: För att förstöra muren måste du träffa den tre gånger plus två gånger ljudvolymens svårighetsgrad. Det krävs t ex 15 slag för att förstöra muren på ljudnivå 6 (2 x nivå 6 + 3 slag = 15 slag).

5. Shoot the ball around the knob to CRANK IT UP!
6. Feeder rails open on either side of the knob. Shoot the ball into the rail with the arrow, or you reset the bonus multiplier to 2X.

5. Schießen Sie den Ball um den Lautstärkereglern, um die Lautstärke NACH OBEN ZU TREIBEN!
6. Daraufhin erscheinen auf beiden Seiten des Lautstärkereglers Zubringerschienen. Schießen Sie den Ball in die Schiene mit dem Pfeil; wenn nicht, wird der Bonusmultiplikator auf 2X zurückgesetzt.

5. Skjut kulan mot kontrollen för att sätta MUSIKEN HÅRDARE PÅ!
6. Inmatningsöppningarna på bägge sidor om kontrollen öppnas och kulan kan skjutas in i den markerade öppningen. Annars kan du ställa in bonusmultiplikatorn på 2X.

### VOLUME 3

1. Knock out all the "G A T E" drop targets.
2. Wipe out 6 Dread Heads.
3. Destroy 18 Cerebral Cyclops. A CD appears.
4. Hit the centre jewel in the CD — the colour changes from blue to red. Hit it again to change it from red to a green arrow.
5. Hit the green arrow to lower the Top Gate and shoot the ball into the upper screen. Craig comes out to guard the wall.

### LAUTSTARKE 3

1. Schießen Sie alle "G A T E"-Ziele ab.
2. Zerstören Sie die 6 Schreckensköpfe.
3. Zerstören Sie die 18 Geisterzyklopen. Daraufhin erscheint eine CD.
4. Schießen Sie den mittleren Edelstein in der CD ab — daraufhin wechselt die Farbe von blau zu rot. Wenn Sie noch einen Treffer landen, wird aus dem roten ein grüner Pfeil.
5. Zielen Sie auf den grünen Pfeil, um mit einem Treffer das obere Tor zu öffnen und schießen den Ball in den oberen Bildschirm. Dort erscheint dann wieder Craig, um die Mauer zu verteidigen.

### LJUDVOLYM 3

1. Skjut ned "G A T E" -tavlor.
2. Förstör sex Drummelpettrar.
3. Förinta 18 Hjärnögon och en CD visas.
4. Försök träffa ädelstenen i mitten av CD:n, som byter färg från blå till röd. Träffar du den igen blir den röda pilen grön.
5. Sikta mot den gröna pilen för att öppna Topporten och kulan fortsätter till den övre skärmen. Craig dyker fram för att bevaka muren igen.

6. Tear down the wall. Craig blows up and a Crabula comes down, hatching maggots as usual.
7. Shoot the ball around the knob to CRANK IT UP!
8. Shoot the ball into the lit feeder rail.

6. Reißen Sie die Mauer ab! Craig explodiert und die Spinnenkrabbe erscheint und brütet wieder ihre Maden aus.
7. Schießen Sie den Ball um den Lautstärkereger, um die Lautstärke NACH OBEN ZU TREIBEN!
8. Schießen Sie den Ball in die beleuchtete Zubringerschiene.

6. Riv ned muren. Craig exploderar och en spindelkrabba springer fram för att lägga larvar som vanligt.
7. Sikta kulan mot kontrollen FÖR ATT SKRUVA UPP LJUDET.
8. Fyra av kulan så att den går in i den upplysta inmatningsgången.

#### VOLUME 4

#### LAUTSTÄRKE 4

#### LJUDVOLYM 4

1. Knock down all the "G A T E" drop targets.
2. Two ramps appear in the centre screen. The colour of the ramps (and the diamond light between the ramps) cycles in the following order: green, yellow, red. Shoot the ball up the ramp, and launch the ball over the jump when the ramps and diamond lights are RED.
3. A Killer Clown appears. Launch the ball over the jump and hit the clown's head *while it's jumping*. The Top Gate drops.
4. Shoot the ball into the top screen. A Crabula appears to guard the wall to the Volume Knob.

1. Schießen Sie alle "G A T E"-Drop-Ziele ab.
2. Daraufhin erscheinen im mittleren Bildschirm zwei Rampen. Die Farbe der Rampen (und das Licht zwischen den Rampen) wechselt in folgendem Zyklus: grün, gelb, rot. Schießen Sie den Ball über die Rampe, wenn die Lichter ROT sind.
3. Daraufhin erscheint ein Killer-Clown. Schießen Sie den Ball über die Rampe und treffen den Kopf des Clowns, *während er springt*. Daraufhin öffnet sich das obere Tor.
4. Schießen Sie den Ball in den oberen Bildschirm. Dort erscheint die Spinnenkrabbe, um die Mauer zu dem Lautstärkereger zu bewachen.

1. Skjut ned alla "G A T E"-tavlor.
2. Du ser två rampar på mellanskärmen. Ramparna byter färg (och diamantens färg mellan ramparna) i ordningen: grön, gul, röd. Skjut upp kulan längs rampen när det RÖDA ljuset är på.
3. Du ser en Mördarclown. Skjut upp kulan längs rampen så att du träffar clownens huvud, *när han är i rörelse och Topphindret faller ned*.
4. Fyra av kulan till den övre skärmen. Spindelkrabban springer fram för att bevaka ljudvolymkontrollen.

5. Tear down the wall and shoot the ball around the knob to CRANK IT UP!
6. Shoot the ball into the lit feeder rail.

5. Zerstören Sie die Mauer und schießen den Ball um den Lautstärkereger, um die Lautstärke NACH OBEN ZU TREIBEN!
6. Schießen Sie den Ball in die beleuchtete Zubringerschiene.

5. Riv ned muren och skjut kulan runt så att MUSIKEN BÖRJAR VRÅLA FÖR FULLT IGEN!
6. Fyra av kulan så att den går in i den upplysta inmatningsgången.

## VOLUME 5

## LAUTSTARKE 5

## LJUDVOLYM 5

1. Destroy the 6 speakers near the Top Gate. Two waves of Sister Twisters appear.
2. Knock out the Sister Twisters. A wave of Craigs shows up. You don't have to wipe 'em out to lower the Top Gate, but if you get 'em all, you get an extra ball.
3. Knock down the "G A T E" drop targets. A diamond pattern array pops up — each piece is a vertical drop target.
4. Knock down all the diamond array drop targets. The Top Gate drops.
5. Shoot the ball into top screen. Craig blocks the wall.

1. Zerstören Sie die 6 Lautsprecher in der Nähe des oberen Tors. Daraufhin kommen zwei Anstürme der Sister Twisters.
2. Schießen Sie die Sister Twisters ab. Nun kommt ein Ansturm von Craigs. Sie müssen Sie nicht alle treffen, damit sich das obere Tor öffnet, aber, wenn Sie alle zerstören, bekommen Sie einen Extraball.
3. Schießen Sie alle "G A T E"-Drop-Ziele ab. Daraufhin taucht ein in einer Raute angeordnetes Muster auf — jedes Stück stellt ein vertikales Drop-Ziel dar.
4. Schießen Sie alle in der Raute angeordneten Ziele ab. Das obere Tor wird geöffnet.
5. Schießen sie den Ball in den oberen Bildschirm. Craig bewacht wieder die Mauer.

1. Förstör de sex högtalarna vid Toppindret. Du ser nu Tornaderna.
2. Förstör Tornaderna och flera Craig-figurer kommer fram. Du behöver inte utplåna dem för att fälla Toppindret, men skulle du lyckas fånga dem alla får du en extra kula.
3. Skjut ned "G A T E"-tavlor. En diamantformad ruta med mål blir synlig och varje ruta är en skjuttavla.
4. Skjut ned all mål på den diamantformade rutan — Toppindret faller då ned.
5. Fyra av kulan till den övre skärmen. Craig blockerar muren.



6. Tear down the wall. Craig blows up and here comes a Crabula! You don't have to kill her to get to the next level, but she's not going to make it easy on you.
7. Shoot the ball around the knob to CRANK IT UP!
8. Shoot the ball into the arrow feeder rail opening.

## VOLUME 6

1. Knock down the "G A T E" drop targets.
2. Knock down the "M O L T E N" drop targets in the middle screen. A gang of Cerebral Cyclops comes out.
3. Wipe out the Cerebral Cyclops, then knock down the "B R A I N S" drop targets. Sister Twisters appear.
4. Destroy the Sister Twisters, then knock down the "B R U T A L" drop targets in the middle screen. A Killer Clown appears, behind a pinch roller.

6. Reißen Sie die Mauer nieder. Craig explodiert und die Spinnenkrabbe erscheint wieder! Sie müssen sie nicht töten, um in die nächste Ebene zu gelangen, aber sie versucht alles, Sie davon abzuhalten, dorthin zu kommen.
7. Schießen Sie den Ball um den Lautstärkereger, um die Lautstärke NACH OBEN ZU TREIBEN!
8. Schießen Sie den Ball in die Öffnung der gelben Zubringerschiene.

## LAUTSTARKE 6

1. Schießen Sie alle "G A T E"-Drop-Ziele ab.
2. Schießen sie die "M O L T E N"-Drop-Ziele im mittleren Bildschirm ab. Daraufhin erscheint ein Ansturm der Geisterzyklopen.
3. Zerstören Sie die Geisterzyklopen und schießen dann die "B R A I N S"-Drop-Ziele ab. Die Sister Twisters erscheinen.
4. Zerstören Sie die Sister Twisters und schießen dann die "B R U T A L"-Drop-Ziele im mittleren Bildschirm ab. Daraufhin erscheint hinter der Kneifwalze ein Killer-Clown.

6. Riv ned muren. Craig exploderar och se upp för spindelkrabban! Du behöver inte döda henne för att komma till nästa nivå, men hon gör inte precis livet lätt för dig.
7. Sikta kulan mot kontrollen FÖR ATT SKRUVA UPP LJUDET.
8. Fyra av kulan så att den går in i den upplysta inmatningsgången.

## LJUDVOLYM 6

1. Skjut ned alla "G A T E"-tavlor.
2. Skjut ned "M O L T E N"-tavlorna på mellanskärmen. Ett gäng med Hjärnögon drar fram.
3. Förinta Hjärnögon och skjut sedan ned "B R A I N S"-tavlorna och du kommer att se Tornaderna.
4. Förstör Tornaderna först och sedan kan du skjuta ned "B R U T A L"-tavlorna på mittenskrärmen. En Mördarclown syns bakom spinnaren.

5. Destroy the clown with 3 hits. The Top Gate drops.
6. Shoot the ball through the roller to get it into the upper screen.
7. Craig appears to guard the wall.
8. Tear down the wall. Craig blows up and a Killer Clown comes out.
9. Shoot the ball around the knob to CRANK IT UP!
10. Shoot the ball into the lit feeder rail. Some Cerebral Cyclops come out and stand around like slimy little goalies to make the feeder rail shot even tougher than usual!

5. Zerstören Sie den Killer-Clown mit drei Schüssen. Das obere Tor öffnet sich.
6. Schießen Sie den Ball durch die Walze, um in den oberen Bildschirm zu gelangen.
7. Craig erscheint, um die Mauer zu bewachen.
8. Reißen Sie die Mauer nieder. Craig explodiert und ein Killer-Clown erscheint.
9. Schießen Sie den Ball um den Lautstärkeregler, um die Lautstärke NACH OBEN ZU TREIBEN!
10. Schießen sie den Ball in die beleuchtete Zubringerschienen. Daraufhin kommen einige der Geisterzyklopen heraus. Diese kleine, schleimigen Torhüter blockieren Ihnen dann den Zugang zu der Schiene und es wird noch schwieriger, einen Treffer zu landen.

5. Förinta clownen med tre slag. Topphindret faller.
6. Fyra av kulan genom spinnaren så att du kommer till den övre skärmen.
7. Craig dyker fram för att bevaka muren.
8. Riv ned muren. Craig exploderar och Mördarclownen kommer fram.
9. Sikta kulan mot kontrollen FÖR ATT SKRUVA UPP LJUDET.
10. Fyra av kulan så att den går in i den upplysta inmatningsgången. Några Hjärnögon kommer fram och står och glor som sliskiga små målvakter, så att det blir ännu svårare att få in kulan i öppningen!

## VOLUME 7

1. There's a spinner bunker in the middle screen. Fire away at the spinner targets until you wipe out the whole bunker.
2. Destroy a wave of Sister Twisters.

## LAUTSTARKE 7

1. Auf dem mittleren Bildschirm erscheint ein Bunker mit sich drehenden Objekten. Schießen Sie die sich drehenden Ziele ab und zerstören den ganzen Bunker.
2. Zerstören Sie einen Ansturm an Sister Twisters.

## LJUDVOLYM 7

1. Spinnardonet finns på mittenskrärmen. Försök träffa spinnarmålen tills hela donet faller.
2. Förinta alla Tornader.

3. Knock down the "G A T E" drop targets.

Note: Dropped letter targets pop up if another target is not hit within twenty seconds.

4. Knock down all the diamond array drop targets.

5. Pinch rollers appear in the middle screen. Two speakers block the opening and a Killer Clown is there to slow things down even more. Blow up the speakers and clock the clown.

6. The Top Gate drops. Shoot the ball into the top screen.

7. Craig guards the wall. Tear it down — Craig blows up and a Killer Clown comes out.

8. Shoot the ball around the knob to CRANK IT UP!

9. Shoot the ball into the lit feeder rail opening.

3. Schießen Sie die "G A T E"-Drop-Ziele ab.

Hinweis: Abgeschossene Buchstaben-Ziele erscheinen wieder, wenn nicht innerhalb von 20 Sekunden ein weiteres Ziel getroffen wird.

4. Schießen Sie alle in der Raute angeordneten Drop-Ziele ab.

5. Daraufhin erscheinen in dem mittleren Bildschirm Kneifwalzen. Zwei Lautsprecher blockieren die Öffnung und außerdem macht ein Killer-Clown Ihnen das Leben auch noch ganz schön schwer. Zerstören Sie die Lautsprecher und den Clown.

6. Das obere Tor öffnet sich. Schießen Sie den Ball in den oberen Bildschirm.

7. Craig verteidigt wieder die Mauer. reißen Sie sie nieder — Craig explodiert und ein Killer-Clown erscheint.

8. Schießen Sie den Ball um den Lautstärkeregler, um die Lautstärke NACH OBEN ZU TREIBEN!

9. Schießen Sie den Ball in die Öffnung der beleuchteten Zubringerschiene.

3. Skjut ned alla "G A T E"-tavlor.

Obs: Skjuttavlorna kommer upp igen om du inte skjuter ned en annan tavla inom tjugo sekunder.

4. Försök träffa alla målen i diamantrutan.

5. På den mittersta skärmen finns pinch rollers. Två högtalare blockerar öppningen och Mördarclownen förhindrar dina rörelser. Förstör högtalarna och slå till clownen.

6. Topporten öppnas. Fyra av kulan till den övre skärmen

7. Craig bevakar muren. Riv ned den — Craig exploderar och en Mördarclown kommer fram.

8. Sikta kulan mot kontrollen FÖR ATT SKRUVA UPP LJUDET.

9. Fyra av kulan så att den går in i den upplysta inmatningsgången.

## VOLUME 8

1. Knock down all the "G A T E" drop targets.
2. Destroy a wave of Marble Heads.
3. Wipe out a herd of Cerebral Cyclops. The Top Gate drops.

Note: Dropped letter targets pop up if another target is not hit within twenty seconds.

4. Shoot the ball into the top screen.
5. Craig blocks the wall to the Volume Knob. Tear down the wall. A Killer Clown appears.
6. Shoot the ball around the Volume Knob to CRANK IT UP!

## LAUTSTARKE 8

1. Schießen Sie alle "G A T E"-Drop-Ziele ab.
2. Zerstören Sie einen Ansturm an Marmorköpfen.
3. Zerstören Sie alle Geisterzykopen. Das obere Tor öffnet sich.

Hinweis: Abgeschossene Buchstaben-Ziele erscheinen wieder, wenn nicht innerhalb von 20 Sekunden ein weiteres Ziel getroffen wird.

4. Schießen sie den Ball in den oberen Bildschirm.
5. Craig blockiert die Mauer zu dem Lautstärkereglern. Reißen Sie die Mauer nieder. Ein Killer-Clown erscheint.
6. Schießen Sie den Ball um den Lautstärkereglern, um die Lautstärke NACH OBEN ZU TREIBEN!

## LJUDVOLYM 8

1. Skjut ned alla "G A T E"-tavlor.
2. Förinta ett antal Porträttbyster.
3. Döda en hel hop av Hjärnögon och Topphindret faller ned.

Obs: Om du inte träffar ett annat mål inom tjugo sekunder kommer alla tavlorna upp igen.

4. Fyra av kulan till den övre skärmen.
5. Craig blockerar muren framför ljudvolymkontrollen. Riv ned muren och en Mördarclown syns.
6. Sikta kulan mot kontrollen FÖR ATT SKRUVA UPP LJUDET.

## VOLUME 9

1. Destroy a wave of skeletons.
2. A CD appears with a Killer Clown in the middle. Surrounding the clown is a barrier of knobs. Hit the red knob a few times (changes to blue, then to green) to destroy the barrier of knobs and release the clown.
3. Kill the Killer Clown. Two cocoons along the side walls hatch two Skelo-twisters (skeletons that mutate into twisters — bogus, dude!).
4. Destroy the Skelo-twisters and knock down the "G A T E" targets.

Note: If another target is not hit within a few seconds, all targets will pop up.

5. Knock down the diamond array targets. The Top Gate lowers. Shoot the ball into the top screen.
6. Craig comes out to guard the wall, and Maggots roam the top screen.

## LAUTSTÄRKE 9

1. Zerstören Sie einen Ansturm an Skeletten.
2. Eine CD mit einem Killer-Clown in der Mitte erscheint. Um den Clown herum ist eine Mauer an Knöpfen. Schießen Sie ein paar Mal auf den roten Knopf (er wird erst blau, dann grün), um die Mauer an Knöpfen zu zerstören und den Clown zu befreien.
3. Töten Sie den Killer-Clown. Zwei Seidenspinner an den Seitenwänden brüten zwei Skelett-Twister aus (Skelette, die sich in Twister verwandeln — Igittigitt!).
4. Zerstören Sie die Skelett-Twisters und schießen die "G A T E"-Drop-Ziele ab.

Hinweis: Wenn innerhalb weniger Sekunden kein weiteres Ziel getroffen wird, erscheinen alle Drop-Ziele wieder.

5. Zerstören Sie alle in der Raute angeordneten Ziele. Das obere Tor öffnet sich. Schießen Sie den Ball in den oberen Bildschirm.
6. Craig erscheint wieder und beschützt die Mauer, und Maden wandern in dem oberen Bildschirm herum.

## LJUDVOLYM 9

1. Förinta alla benrangel.
2. En CD och en Mördarclown syns i mitten. Runt clownen finns knappar som hinder. Försök träffa knapparna några gånger (de byter färg flera gånger från blå till grön) så att hindren förstörs och clownen släpps fri.
3. Döda Mördarclownen. Två puppor vid väggen kläcker ut två Skelettornader (benrangel som muterats till tornader — usch!).
4. Döda Skelettornaderna och skjut ned "G A T E"-tavlorna.

Obs: Om du inte träffar ett annat mål inom några sekunder kommer alla tavlorna upp igen.

5. Skjut ned målen i diamantrutan. Topphindret sänks och du kan fyra av kulan till den övre skärmen.
6. Craig kommer fram för att bevaka muren och larvarna rör sig på den översta skärmen.

7. Tear down the wall. A Crabula appears, and this time she's completely invincible!
8. Shoot the ball around the knob to CRANK IT UP! The machine explodes and MR. GORE, the spirit of the ANTI-METAL appears in the upper screen.

NOTE: Don't let the ball get past an open flipper once the machine has exploded — if you do, there's no way to get another ball into play. Game over, man!

9. To destroy MR. GORE, shoot the ball into his mouth three times. The board explodes and METAL IS SAVED!

7. Reißen Sie die Mauer nieder. Eine Spinnenkrabbe erscheint, aber diesmal ist sie wirklich absolut unbesiegbar!
8. Schießen Sie den Ball um den Lautstärkereger, um die Lautstärke NACH OBEN ZU TREIBEN! Die Maschine explodiert und HERR EKELHAFT, der Geist der HEAVY METAL GEGNER erscheint im oberen Bildschirm.

HINWEIS: Lassen Sie, nachdem die Maschine explodiert ist, keinen Ball mehr durch die Flipper — Sie bekommen jetzt keinen neuen Ball mehr. Das Spiel ist aus, mein Freund.

9. Um HERR EKELHAFT zu zerstören, müssen Sie den Ball dreimal in seinen Mund schießen. Alles explodiert und HEAVY METAL IST GERETTET!

7. Riv ned muren. Du ser en spindelkrabba, men nu är hon ju helt hopplös!
8. Fyra av kulan mot ljudvolymkontrollen och du HÖR MUSIKEN VRÅLA. Spelet exploderar och HERR GRYM, ANTI-METALLICA MUSIKENS ande svävar fram på den övre skärmen.

OBS: Se till att kulan inte går igenom en öppen flipper när spelet har exploderat — annars rullar kulan aldrig ned till spelet igen och spelet är defintivt över!

9. Försök sikta in kulan i HERR GRYMS mun tre gånger för att utplåna honom. Brådan exploderar och METALLICA-MUSIKEN LEVER IGEN!



**DREAD HEADS**



**SCHRECKENSKÖPFE**



**DRUMMELPETTRAR**



**CEREBRAL CYCLOPS**



**GEISTERZYKLOPEN**



**HJÄRNÖGON**



**MARBLE HEADS**



**MARMORKÖPFE**



**PORTRÄTTBYSTER**



MAGGOTS



MADEN



LARVAR



SISTER TWISTERS



SISTER TWISTERS



TORNADER



COCOONS



SEIDENSPINNER



PUPPA

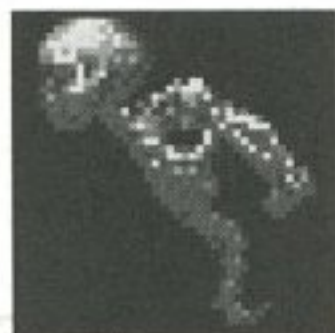




**SKELETONS**



**SKELETTE**



**BENRANGEL**



**KILLER CLOWNS**



**KILLER-CLOWNS**



**MÖRDARCLOWN**



**CRAIG**



**CRAIG**



**CRAIG**



**CRABULAS**



**SPINNENKRABBen**



**SPINDELKRABBOR**

**EXTRA BALLS**

You get an extra ball at 5, 10, 20, and 40 million points, and whenever you destroy a Craig!

**EXTRABÄLLE**

Sie bekommen bei 5, 10, 20 und 40 Millionen Punkten einen Extraball und immer, wenn Sie einen Craig abschießen!

**EXTRA KULOR**

Du får extra kulor när du har 5, 10, 20, eller 40 miljoner poäng och när du dödar Craig!